

# Handy au Pays - Bas



## Le thème

Aujourd'hui, Handy a reçu une grande nouvelle :  
l'équipe de France féminine de handball part aux Pays-Bas pour jouer le Championnat du Monde !  
Il veut absolument les rejoindre pour les encourager !  
On va voyager à travers les paysages : les routes qui longent les champs de tulipes, les moulins qui tournent avec le vent, et les petits ponts au-dessus des canaux.  
Prêts pour l'aventure ? En route avec Handy !



## L'entrée dans la séance

On démarre doucement, Handy pédale sur son vélo hollandais... allez, tout le monde pédale dans le vent !" ➡ Mouvement : course lente sur place en pédalant dans le vide, bras qui tournent comme un guidon.

"Le vent se lève, on sent les ailes des moulins qui tournent fort !" ➡ Mouvement : rotation des bras comme les ailes d'un moulin, sur place, vers l'avant, puis vers l'arrière.

"Attention, un canal devant nous ! On monte sur le petit pont et on descend de l'autre côté !" ➡ Mouvement : lever les genoux pour monter les escaliers, puis sauter.

"Regardez les tulipes de toutes les couleurs, on les cueille sans les écraser !" ➡ Mouvement : s'accroupir, attraper une fleur imaginaire, se relever.

"Le vent souffle encore, on penche à gauche, à droite..." ➡ Mouvement : balancement du corps d'un côté à l'autre.

"Et maintenant, on arrive sur la grande place du marché de Gouda ! On s'étire bien haut, on est prêts à jouer avec Handy !" ➡ Mouvement : grands étirements, bras levés, respiration collective.



## Le matériel

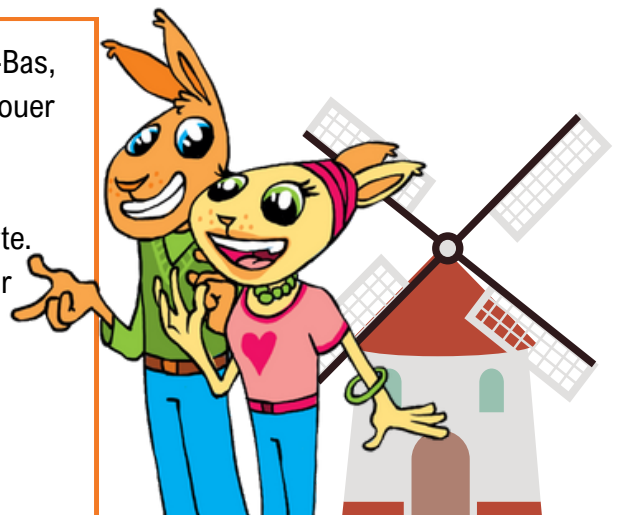
- **Jeu 1** : 4 haies - 4 petits plots - 4 grands plots - 1 échelle de rythme (ou des lattes pvc) - 9 petits cerceaux (ou grands disques pvc) - 1 ballon par équipe - 4 cerceaux - palets (ou bouchons)
- **Jeu 2** : 1 ballon par enfant - Cibles variées : cerceaux, grands plots - Eléments (piquets, cerceaux...) pour identifier la zone de défi
- **Jeu 3** : Ballons (si possible jaunes) - Cerceaux - Cônes pour délimiter les zones.

## Pour aller plus loin...

Aujourd'hui, les enfants ont voyagé avec Handy aux Pays-Bas, comme l'équipe de France féminine de handball qui va y jouer le Championnat du Monde à partir du 26 novembre.

À la maison, vous pouvez prolonger cette découverte :

- en regardant où se trouvent les Pays-Bas sur une carte.
- en dessinant un moulin ou un bouquet de tulipes pour Handy et ses amis.
- ou en réalisant un dessin ou un message d'encouragements pour les Bleues que vous pourrez donner à votre club !



# La cueillette des tulipes



## L'histoire

*Handy et Ploum veulent offrir un bouquet de tulipes aux joueuses de l'équipe de France. Mais les champs sont immenses ! Il faut courir, sauter, contourner les sabots géants et les moulins à vent pour ramasser les fleurs et faire une joli bouquet.*



## Organisation

Mettre en place **4 parcours différents** qui représentent les champs à traverser avec des obstacles.

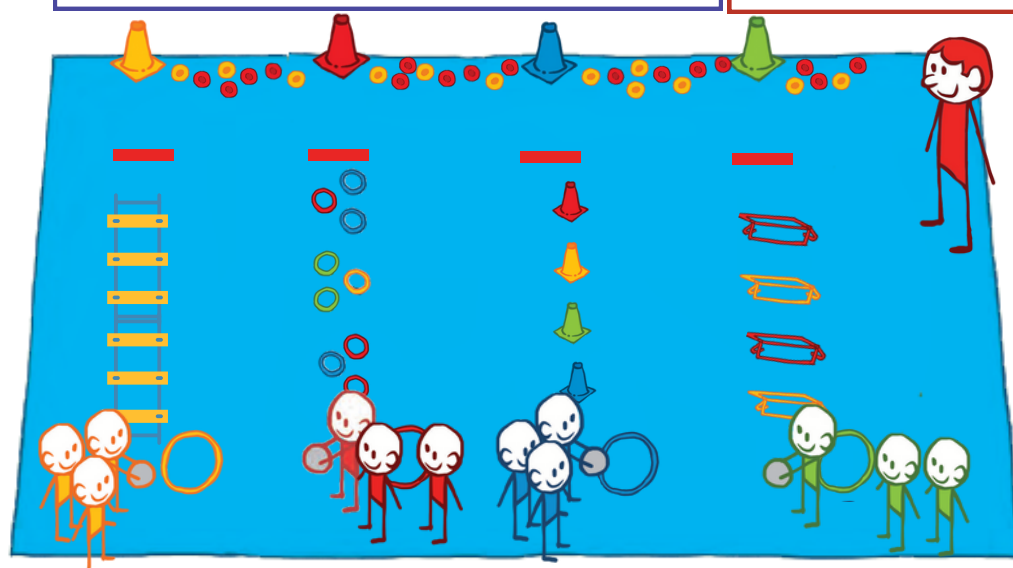
**Répartir** les enfants en 4 équipes de cueilleurs à côté d'un cerceau matérialisant le panier. **1 ballon** par équipe.

**Des grands plots** symbolisent les moulins à faire tourner pour pouvoir ramasser un palet représentant une tulipe.



## Explications

Le premier enfant de chaque groupe part avec un ballon. **Il suit le parcours, tire sur le "plot-moulin"**. S'il le touche, il peut **récupérer une tulipe** qu'il ramène dans le panier et **donne le ballon au suivant**. Sinon, il ramène vite le ballon pour le cueilleur suivant. Quand il n'y a plus de tulipes à ramasser, les enfants comptent leur collecte et **l'équipe qui a le plus gros bouquet gagne la manche**.



## Le matériel

- 4 haies
- 4 petits plots
- 4 grands plots
- 1 échelle de rythme (ou des lattes pvc)
- 9 petits cerceaux (ou grands disques pvc)
- 1 ballon par équipe
- 4 cerceaux
- palets (ou bouchons)



## Dans ce jeu l'enfant va...

- Travailler sa coordination, son équilibre et ses déplacements variés.
- Se déplacer vers une cible et lancer un ballon pour l'atteindre
- Prendre du plaisir



## Conseils

- Pour les plus petits, ils ramènent une tulipe à chaque passage et 2 s'ils touchent la cible.
- On peut demander aux enfants de citer la couleur de la tulipe avant de la déposer
- Changer de parcours à chaque manche.



## Régulations

### Rendre plus facile :

- en rapprochant la cible
- en réduisant les obstacles.

### Faire évoluer :

- en variant les modes de déplacement
- en imposant des couleurs de tulipes (si vous avez plusieurs couleurs de palets ou bouchons...)



# Tournent les moulins !



## L'histoire

*Les moulins ne tournent plus... Devenez le vent et tirez sur les moulins pour qu'ils fonctionnent ! Mais le vent a besoin de s'échauffer avant de souffler à nouveau. Alors, après ton tir, fais un défi avec ton équipe avant de retenter ta chance !*



## Organisation

**Matérialiser plusieurs "moulins"** avec des cerceaux suspendus dans les grandes cages, des grands plots (sur lesquels vous pouvez coller des ailes en carton). Poser des **marques au sol** sur lesquelles les enfants doivent se placer pour tirer. Les enfants ont un ballon chacun, et sont répartis en 2 équipes.



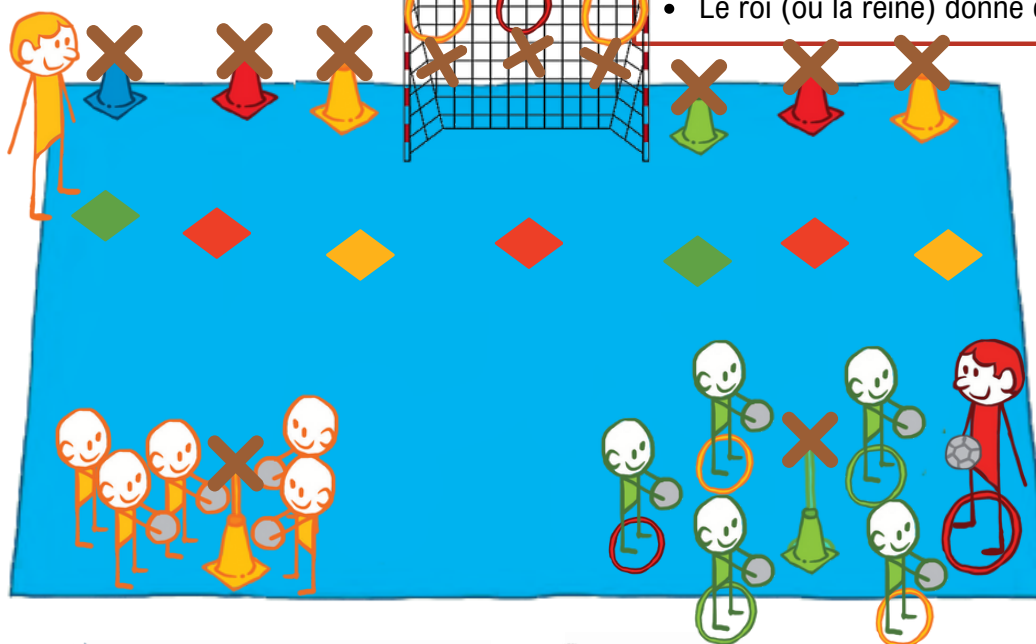
## Explications

Une équipe fait le vent en tirant sur les moulins en se plaçant bien sur une marque pour lancer le ballon et en retournant toucher avec la main son moulin avant de changer de cible. L'autre équipe doit réaliser un défi proposé par le Roi des Pays Bas, chacun étant placé dans un cerceau avec un ballon :

- Ballon tenu au dessus de la tête : je dois tenir en équilibre sur un pied pendant 15 secondes. Puis sur l'autre pied ! Qui tiendra le plus longtemps ?
- Le roi (ou la reine) donne des ordres : dans le cerceau,

saut devant, saut derrière, dedans, à gauche, à droite... Puis chaque enfant donne des ordres à son tour.

- Pour finir, on doit lancer le ballon en l'air et le rattraper sans sortir du cerceau ! Prêt pour 5 lancers ?



## Dans ce jeu l'enfant va...

- Travailler la précision du tir et la coordination œil-main.
- Développer la confiance dans le geste et la concentration.
- Répéter des consignes



## Conseils

- **Demander à un parent d'assister les tireurs.**
- Varier les distances de tirs entre les différentes cibles.
- Répétez plusieurs fois les défis.



## Le matériel

- 1 ballon par enfant
- Cibles variées : cerceaux, grands plots.
- Grand plot pour les tireurs
- Cerceaux pour la zone de défi



## Régulations

### Rendre plus facile :

- En alignant les cerceaux face aux cibles pour y placer deux enfants qui se relaieront pour aller tirer : plus de défis.

### Faire évoluer :

- reculer la ligne de tir ou imposer une consigne (tir à rebond sur les plots, changement de main à chaque tir).



# Au marché de Gouda !



## L'histoire

*Au marché du Gouda, tout le monde veut le meilleur fromage ! Handy doit défendre son étal tout en essayant d'en rapporter un maximum à sa table.*



## Organisation

Deux, trois ou quatre zones (un marché par équipe de 3 à 5 enfants).

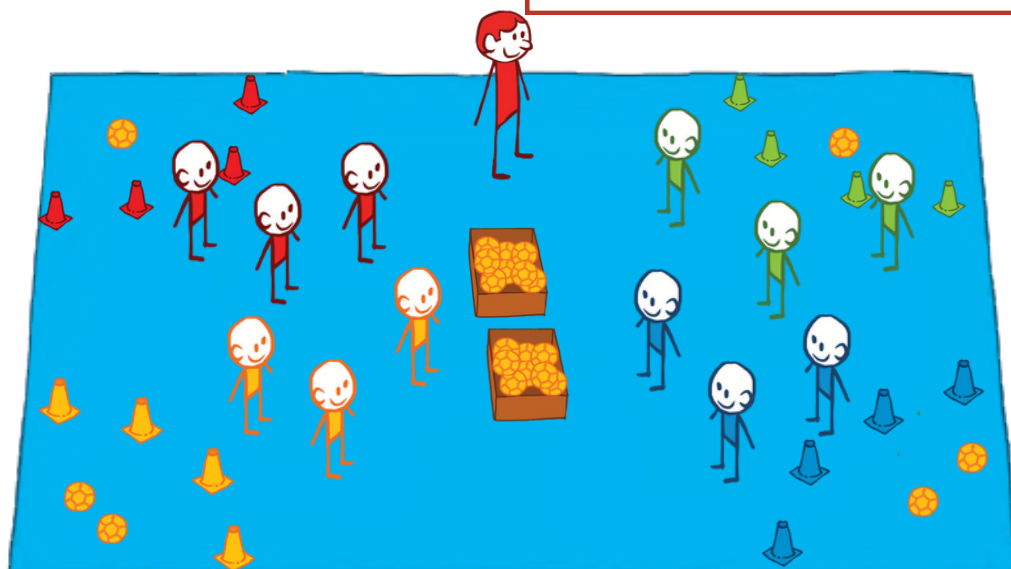
Des ballons jaunes (les "goudas") disposés au centre dans des caisses ou cerceaux.



## Explications

Au signal, tous les enfants courent chercher un "gouda" et le ramènent dans leur camp. Quand le gouda est posé, on doit sortir du camp. Mais attention on peut aussi aller en "voler" un dans le camp adverse : en entrant dans la zone sans se faire toucher. Si le "voleur" est touché il ne peut pas entrer dans le camp.

Au 2ème signal les enfants regagnent leur étal pour compter leurs goudas.



## Le matériel

- Ballons (si possible jaunes)
- Caisses ou cerceaux pour stocker les ballons au centre
- Cônes pour délimiter les zones.



## Dans ce jeu l'enfant va...

- Développer sa vitesse de déplacement, sa prise d'information et sa coopération.
- Apprendre à respecter des règles simples d'opposition.
- Ressentir le plaisir du jeu collectif et du défi.



## Conseils

- Bien délimiter les zones de chaque équipe.
- Personne ne doit rester plus de 3 secondes dans le camp.
- Varier la durée des manches.



## Régulations

### Rendre plus facile :

- interdire le vol dans le camp adverse.

### Faire évoluer :

- ajouter un ou deux fromages "magiques" (ballons rouges) à plus forte valeur.

